



Les animaux ont toujours eu une place très importante chez les indiens d'Amérique. Du plus petit papillon au plus grand ours, à chaque animal correspondent des pouvoirs spéciaux qu'ils peuvent transmettre à l'homme.

La légende raconte que pour savoir à quels animaux totems ils étaient associés, les jeunes indiens devaient partir loin de chez eux, ils devaient passer 4 jours et 4 nuits sans boire ni manger et ramener l'animal qui leur correspondait.

Partez vous aussi en quête des animaux totems de votre tribu ! Récupérez des informations sur les animaux à proximité des tribus adverses, déjouez leurs déplacements saisonniers et construisez le plus grand totem !

But du jeu : Avoir le plus grand totem à l'issue de la partie.

Matériel



- 20 cartes représentant 5 sortes d'animaux : aigle (2), ours (3), castor (4), grenouille (5), papillon (6).

Au dessus de chaque animal sont représentés 2 symboles correspondant aux endroits où on peut le trouver (avec les couleurs qui leurs sont associées).



Rivière (bleu)



Prairie (rose)



Air (blanc)



Montagne (noir)



Forêt (vert)

- 20 parties de totem représentant sur le côté les mêmes animaux que les cartes, la hauteur des morceaux de totem dépend de la rareté de l'animal en question. L'aigle étant le plus rare, le morceau de totem lui correspondant est le plus grand.

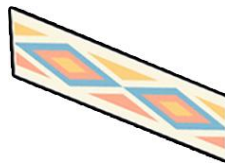


Papillon

Ours

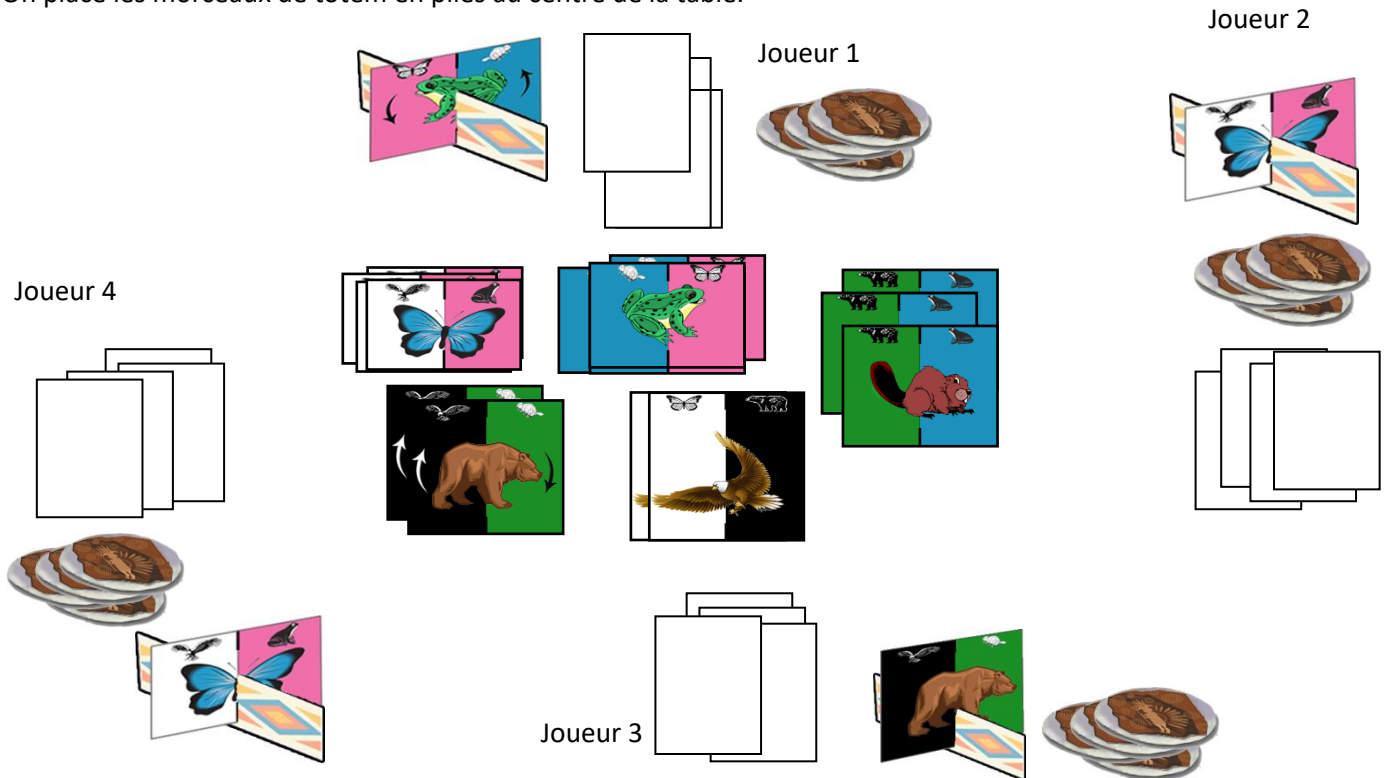
Aigle

- 4 socles qui serviront de base aux totems.
- 16 pierres qui serviront à récupérer des informations.



Installation

On place les morceaux de totem en piles au centre de la table.



Chaque joueur reçoit 1 socle et 4 pierres, on mélange les cartes et chaque joueur en prend une au hasard pour déterminer le morceau qui constituera la base de son totem. Chaque joueur prend donc le morceau de totem correspondant et le place devant lui sur son socle, les cartes qui avaient été piochées sont défaussées.

On distribue les cartes restantes pour former 4 tas.

Remarque : à 2 et joueurs on distribuera également 4 tas, un ou 2 ne seront attribué à personne mais on pourra piocher dedans.

Déroulement du jeu

Chaque joueur va essayer de construire son totem en cherchant un des 2 animaux figurant sur le dessus de son 1er morceau.

Pour cela un joueur pourra faire 2 actions :

1) Repérage (facultatif) : Le joueur qui a distribué commence, il peut demander au joueur de son choix combien il possède de cartes d'un certain type dans son jeu. Mais doit donner à ce joueur 1 pierre en échange de l'information. Le joueur qui reçoit la pierre doit répondre à la question.

Ex : combien as-tu d'ours ?

2) Traque : Partir essayer d'observer un animal

Ensuite le joueur qui a posé la question a le droit de tirer une carte dans n'importe quel tas à l'exception de son propre tas (A 2 joueurs on pourra piocher dans le tas non attribué).

3) Construction : Faire grandir son totem

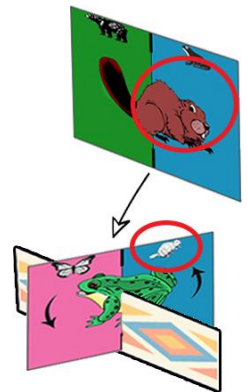
- Si cette carte correspond à un morceau de totem qu'il peut placer au dessus du sien, il prend le morceau de totem correspondant, le met sur son totem et défausse la carte.

Pour pouvoir placer un morceau de totem, l'animal doit figurer sur le dessus du morceau de totem précédent.

Ex : sur une grenouille on ne pourra placer qu'un animal venant de la prairie (papillon) ou de la rivière (castor).

- Si la carte piochée ne correspond pas à un animal qu'il peut placer sur son totem, il met la carte piochée dans son jeu sans donner d'indication à personne.

Puis c'est au tour du joueur situé à gauche du joueur précédent s'il le souhaite de poser une question en donnant 1 pierre puis de prendre une carte dans le tas de son choix.



Déplacement saisonnier des animaux

Les animaux se déplacent, lorsque des flèches figurent sur le nouveau morceau de totem qui vient d'être placé par un joueur, cela indique un changement de saison. Chaque joueur passe son jeu de carte à son voisin de gauche et récupère celui de son voisin de droite.



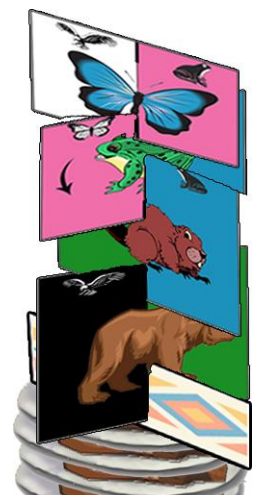
Solidarité et échanges de cartes

Solidarité : Lorsqu'un joueur n'a plus de carte en main, il reconstitue son jeu en piochant une carte chez chaque joueur qui en a plus d'une dans sa main.

Echange de cartes : A son tour de jeu, au lieu de poser une question et de piocher une carte, un joueur peut décider d'échanger les cartes de sa main avec le joueur de son choix.

Fin du jeu

Lorsque les 2 animaux dont un joueur a besoin pour construire son totem ont disparu (il n'y a plus ces morceaux de totem au centre de la table), ou qu'il n'y a plus que 4 cartes en jeu, la manche est terminée. **Les joueurs placent les pierres en leur possession sous leur totem et comparent alors les hauteurs de leurs totems respectifs, celui qui a le plus grand a gagné.**



Les animaux chez les indiens

Le Papillon

Le papillon est symbole de la sensibilité, l'assurance et la transformation. Par la diversité de ses espèces, le papillon symbolise la transformation et la résurrection qui s'opèrent depuis l'origine des temps. Le Papillon sait profiter pleinement du moment en virevoltant dans la chaleur et la lumière. Il suit le courant de la vie en parfaite harmonie avec elle. Il est si sensible à son environnement que son absence dans une région laisse immédiatement deviner l'existence de déséquilibres écologiques. Le Papillon invite à la mobilité et à la transformation pour se hisser vers un niveau d'existence supérieur. Le Papillon aide aussi à transformer les tourments et les inquiétudes en espoir et en confiance. Evoluant dans l'air pur et transparent, il est le messager de la clairvoyance et du discernement.



La Grenouille

La grenouille rappelle le caractère éphémère de la vie, symbole de transition ou transformation, cet animal représente les moments de changement. Fortement associés à l'eau, la grenouille est proche du monde des émotions et des énergies féminines ainsi que du processus de purification aussi bien physique qu'émotionnel ou spirituel. La grenouille, de part sa vie nocturne, garde un aspect mystérieux.



Le Castor

Le castor est une créature très orientée sur la famille, c'est un bâtisseur et il est très respectueux de la nature. Il a une forte capacité de travail et veille à ce que l'écosystème dans lequel il agit soit préservé. Il symbolise la force, la persévérance, le travail en équipe et l'harmonie de la famille.



L'Ours

L'ours est un animal à la fois fort et doux. Il connaît parfaitement le milieu dans lequel il vit, les plantes, les arbres qui l'entourent et leurs vertus. Au delà de son aspect bourru et brutal il sait être aimant et protecteur. Les légendes racontent qu'il vient tout droit du grand Esprit.



L'Aigle

L'aigle est associé au courage, au "*leadership*", à la vérité, à l'honnêteté et à la communication avec le Grand Esprit dont on dit qu'il en est le plus proche. Il peut regarder le soleil sans cligner des yeux, il vit au sommet des falaises et des arbres les plus hauts et vol au plus près des cieux.

